BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN

* **if đơn**

if (BTĐK) //nếu BTĐK đúng

{

Các lệnh cần thực hiện;

}

Các lệnh kế tiếp;

* **if…else….**

if (BTĐK) //nếu BTĐK đúng  
{  
 Các lệnh cần thực hiện;  
}  
else  
{  
 Các lệnh thực hiện nếu BTĐK sai;  
}

Các lệnh kế tiếp;

* **if…else…. Lồng nhau**

if (BTĐK) //nếu BTĐK đúng  
{  
 Các lệnh cần thực hiện;  
 if(BTĐK2)  
 {  
 ……………  
 }  
 else   
 {  
 ……..  
 }  
}  
else  
{  
 Các lệnh thực hiện nếu BTĐK sai;  
}

Các lệnh kế tiếp;

* **if…else if….else**

if (BTĐK1) //nếu BTĐK1 đúng  
{  
 Các lệnh cần thực hiện;  
}  
else if(BTĐK2) //Nếu BTĐK2 đúng  
{  
 Các lệnh thực hiện nếu BTĐK1 sai và BTĐK2 đúng;  
}  
…..  
else {  
 Các lệnh thực hiện nếu các BTĐK trên cùng sai;  
}

Các lệnh kế tiếp;

* Biểu thức điều kiện dạng switch…case:

**switch**(biến hoặc biểu thức){

**case** giá\_trị\_1:

Nhóm lệnh 1;

**break**;

**case** giá\_trị\_2:

Nhóm lệnh 2;

**break**;

………..  
**default**:  
 Nhóm lệnh khác;

}

Chú ý: Trong một case nào đó mà thiếu break, nếu case đó được thực hiện thì các case tiếp theo cũng sẽ được thực hiện mà không cần kiểm tra, cho đến khi gặp break đầu tiên thì thoát.